

業務経歴書

2023年3月10日現在

氏名:梅澤 真史

職歴要約

2000年初頭からアジャイル型プロセスを取り入れ、Scrum マスターやアーキテクトとして開発業務を行っています。近年はスタートアップ企業と関わり、コアとなる価値を提供するシステムを、ゼロから構築していく経験を積んできました。さまざまな技術、プログラミング言語を修得してきているため、Web サービスから、モバイルアプリ、組み込み系まで、幅広い対応が可能です。

2015年4月～現在（合同会社ソフトウメヤ）

業務内容:

システム開発、コンサルティング

開発期間	内容	担当業務	環境・技術	役割
2023/2-現在	社内向け Wiki システムの開発	分析、設計、実装	SvelteKit, Tailwind CSS TypeScript GemStone/S	アーキテクト、開発者
2019/11-2023/2	建機レンタル Web アプリの開発 (受注スケジューラ、整備点検)	分析、設計、実装	Vue.js, Vuetify, PWA Firebase, Laravel, Keycloak Scrum, カンバン	アーキテクト、開発者 Scrum マスター
2015/8-2023/2	中古建機オークション Web サイト・アプリの開発・保守	要件定義、分析、 設計、実装	Vue.js, Element-UI WebSocket, SSE JavaScript, Pharo, Erlang PostgreSQL Kubernetes	アーキテクト、開発者 Scrum マスター
2015/7-2023/2	中古建機売買 Web サービスの開発・保守	要件定義、分析、 設計、実装	Vue.js, Bootstrap jQuery, JavaScript, Pharo, Ruby Elasticsearch PostgreSQL, Neo4j Kubernetes	アーキテクト、開発者 Scrum マスター
2015/4-2022/12	iPad 向け教育用プログラミング環境の開発	要件定義、分析、 設計、実装	Swift, Objective-C SwiftUI, Catalyst Bluetooth LE micro:bit	アーキテクト、開発者
2015/8-2021/1	オントロジーに基づく教材配布、学習支援 Web アプリの開発・保守	分析、設計、実装	Reveal.js, Sigma.js, Pharo, Neo4j	アーキテクト、開発者
2018/10-2019/6	建機入札会向けメール自動配信システムの開発	分析、設計、実装	SendGrid, Redis Lua, Tarantool	アーキテクト、開発者
2018/2-2018/12	注文後処理・配送手配 Web システムの開発	分析、設計、実装	Alpaca Forms, JSON Schema PostgreSQL	アーキテクト、開発者
2017/10, 2018/3	アジャイル開発プロセス(SCRUM)講師	セミナー講師	Scrum, XP カンバン	講師

2008年4月～2015年3月（合同会社ソフトウメヤ）

業務内容：

システム開発、コンサルティング

開発期間	内容	担当業務	環境・技術	役割
2014/10-2015/3	動画配信プラットフォームのiOSクライアントの開発	設計、実装	Objective-C UIKit JSON-RPC	アーキテクト、開発者
2014/4-12	iPad 向け教育用プログラミング環境の開発	分析、設計、実装	C, Objective-C Squeak VM iOS, Scratch	アーキテクト、開発者
2014/1-3	カーナビシステム基板システムのアーキテクチャレビュー	設計レビュー	C++ QT	コンサルタント
2013/9-12	車載向けユーザインターフェースのデモ開発	分析、設計、実装	C#, PowerShell ZeroMQ, JSON-RPC NAudio, MIDI	アーキテクト、開発者
2013/4-8	Android 向けタスク管理アプリのプロトタイプ開発	分析、設計、実装	JavaScript, Java Amber jQuery Mobile, CSS PhoneGap Dropbox-API	アーキテクト、開発者
2012/4-2013/1	3D 会議システムの SIP 機能拡張	分析、設計、実装	OpenQwaq, C SIP FreeSWITCH H264, Speex	アーキテクト、開発者
2011/9-2012/3	オントロジーモデリングツール・プラントスケジューラの開発(基幹化)	分析、設計、実装	Squeak, Java, Python Groovy, Solr, JSON-RPC BackTalk(推論エンジン)	アーキテクト、開発者
2009/12-2011/3	オントロジーモデリングツール・プラントスケジューラの開発	分析、設計、実装	Squeak, Java OmniBase, Solr BackTalk(推論エンジン)	アーキテクト、開発者
2008/4-2010/9	OSPF/CSPF ネットワークルーティングシミュレータの開発	分析、設計、実装	VisualWorks, Java REST, GF/ST	アーキテクト、開発者

2005年8月～2006年7月（フリーランス=ブループレイン）

業務内容：

システム開発、コンサルティング

開発期間	内容	担当業務	環境・技術	役割
2005/8-2005/9	Seaside を用いた blog システム構築 プロトタイピング及びコンサルティング	プロセスコンサル、 分析、設計、実装	Squeak, Seaside (Continuation ペ ース Web サーバ), OmniBase (OODB)	コーチ、開発者
2005/10-2005/11	ホームサーバ用 OS プロトタイピン グ。UPnP(SSDP+SOAP)のプロトコ ルスタック開発	分析、設計、実装	Squeak, SOAP, UPnP (SSDP, SOAP)	開発者
2005/12-2006/6	未踏ソフトウェア創造事業 SqSquare のモジュール開発請負 ・画面共有プロトタイプ ・永続化フレームワーク ・Web UI、ブラウザプラグイン	分析、設計、実装	Squeak, SOAP, Seaside, OmniBase	アーキテクト、 レビューア、開発者
2006/9-2008/2	オントロジーモデリングツールおよ び推論エンジンの開発	分析、設計、実装	Squeak, OmniBase, BackTalk(推論エンジン)	マネージャ、アーキテ クト、開発者

2004年7月～2005年7月（株式会社豆蔵）

業務内容：

システム開発、コンサルティング

開発期間	内容	担当業務	環境・技術	役割
2004/7-2005/7	次世代 MFP 開発のためのプロセス コンサル	プロセスコンサル、設 計	Java, XDE, RUP, XP, SCRUM	マネージャ、コーチ、 開発者

2002年7月～2004年2月（株式会社豆蔵・未踏ソフトウェア創造事業）

業務内容：

システム開発、コンサルティング

開発期間	内容	担当業務	環境・技術	役割
2002/7-2003/2	NetMorph ・子供向け分散プログラミング環境 ・ネットワークを渡り歩くオブジェクト を対話的に作成できる	分析、設計、実装	Squeak, SOAP, Morphic, XP	マネージャ、コーチ、 開発者
2003/7-2004/2	SeeThroughTalk ・「息吹を感じる」分散協調プログラ ミング環境 ・2003 年度スーパークリエイターとし て認定される	分析、設計、実装	Squeak, SOAP, Morphic, XP	マネージャ、コーチ、 開発者

2001年7月～2002年6月（株式会社豆蔵）

業務内容：

システム開発、コンサルティング

開発期間	内容	担当業務	環境・技術	役割
2001/7-2001/9	組み込みミドルウェア開発のドキュメント・設計レビュー	成果物レビュー、プロセスコンサル	Java, HORB	コンサルタント
2001/10-2002/2	家電組み込み OS の設計、プロトタイプ作成	分析、設計、実装	Squeak, SOAP, Linux, XP	コーチ、開発者

1997年7月～2001年6月（株式会社オービス総研）

業務内容：

システム開発、コンサルティング

期間	内容	担当業務	環境・技術	役割
1997/10-1997/12	CORBA 製品の速度を計測するベンチマークスイートの開発	設計、実装	C++, VisiBroker, Orbix	アーキテクト、開発者
1998/1-1998/12	Java を使った分散工場制御システム (DCS) のプロトタイプ開発	設計、実装	Java, VisiBroker, CORBA	技術コンサルタント、 アーキテクト、開発者
1999/4-1999/12	Web 系の受発注システムの開発支援 コンサルティング	分析、設計、実装	Java, Servlet, JDBC	コンサルタント
1999/12-2000/1	生命保険見積もり Web サービスのプロトタイプ開発コンサルティング	分析、設計、成果物レビュー	Java, Servlet,	コンサルタント
2000/1-2000/3	車載環境で動作する、きわめてフットプリントの小さな ORB の仕様策定、設計、プロトタイプ開発	仕様策定、分析、設計	Embedded C++, CORBA	アーキテクト、コンサルタント、サブリーダー
2000/4-2000/10	車載 ORB の開発効率を高めるための、グラフィカル設計エディタ、コードジェネレータの作成	分析、設計、実装	VisualWorks, C, Rose, COM, CORBA, Oracle, XP (開発プロセス)	アーキテクト、コンサルタント、サブリーダー、コーチ(XP)
2000/11-2001/1	カスタマイズ可能なカーナビシステムの プロトタイプ作成	分析、設計、実装	VisualWorks, SOAP, XML, Oracle, XP (開発プロセス)	アーキテクト、コンサルタント、サブリーダー、コーチ(XP)

1994年4月～1997年6月(株式会社オービス総研)

業務内容:

オブジェクト指向製品サポート、トレーニング

期間	内容	担当業務	環境・技術	役割
1994-1997	VisualWorks(Smalltalk 統合開発環境) ・製品サポート・トレーニング	営業支援 カスタマサポート トレーニング	VisualWorks Oracle, Sybase, Solaris, Windows	営業支援 カスタマサポート トレーナー
1994-1997	VisualWorks 関連製品開発 ・Rose/Smalltalk 日本語版 ・Distributed/Smalltalk 日本語化パッチ ・Objectivity/Smalltalk 日本語化パッチ	設計、実装	VisualWorks, Rose Objectivity (OODB) CORBA	プロダクト開発者
1996-1997	VisiBroker(CORBA) 製品サポート	営業支援 カスタマサポート	VisiBroker Java VisiBroker C++ CORBA	営業支援 カスタマサポート
1996-1997	Java と分散オブジェクトを用いたアプリケーション開発のセミナー・トレーニング コースウェアの開発	コースウェア開発 トレーニング	Java, VisiBroker, RMI, JDBC	コースウェア開発者 トレーナー

翻訳、著作など

- 「リファクタリング第2版」(共訳) オーム社
- 「データベースリファクタリング」(共訳) ピアソン・エデュケーション
- 「ケント・ベックの Smalltalk ベストプラクティスパターン」(共訳) ピアソン・エデュケーション
- 「Squeak 入門」(共訳) SIB アクセス
- 「自由自在 Squeak プログラミング」(執筆) ソフト・リサーチ・センター
- 「日本語版 Pharo by Example」(共訳) <https://github.com/SquareBracketAssociates/PharoByExample-japanese>
- 「サクサク Smalltalk」(共訳) 東京電機大学出版局

OSS 活動 (代表的なもの)

- Smalltalk-users.jp (<http://www.smalltalk-users.jp>)
日本 Smalltalk ユーザ会のサイト管理やイベント企画など。勉強会を 10 年以上に渡って開催。
- Pyonkee (<https://www.softumeya.com/pyonkee/ja>)
iOS 用に最適化したビジュアルプログラミング環境 Scratch の改良版。
iPad 内部の各種センサー、MIDI 機器、micro:bit 等との連携が可能。
- Neo4reSt (<https://github.com/mumez/Neo4reSt>)
Graph データベース neo4j の REST クライアント。複雑な Cypher クエリをメッセージ送信で生成して実行できる。
- RediStick (<https://github.com/mumez/RediStick>)
自動再接続などを実装した Pharo Smalltalk 向けの高機能な Redis クライアント。
- MessagePack-Smalltalk (<https://github.com/msgpack/msgpack-smalltalk>)
MessagePack シリアライズの Smalltalk 版。公式に認められた実装。
- nagare-logger (<https://github.com/mumez/nagare-logger>)
fluentd と連携し、各種 Smalltalk から柔軟でロバストな構造化ログを出力できる。
- pharo-vnc-supervisor (<https://github.com/mumez/pharo-vnc-supervisor>)
Pharo による開発、デプロイを簡易に行うための Docker コンテナ
- sqnappy (<https://github.com/mumez/sqnappy>)
Snappy 圧縮フォーマットの Smalltalk バインディング。
フレーミングフォーマットもサポートしており、非常に高速にエンコード/デコードが行える。
- enchant-from-amber (<https://github.com/mumez/enchant-from-amber>)
enchant.js と Amber を接続するためのラッパ。Amber でのゲーム開発を可能にする。
- FileMan (<https://github.com/mumez/FileMan>)
各 Smalltalk の違いを吸収し、ファイルを簡易に操作するためのライブラリ。
- SIXX (<https://github.com/mumez/SIXX>)
任意の Smalltalk オブジェクトを XML によりシリアライズ・デシリアライズするためのフレームワーク。
- Dandelion (<https://github.com/mumez/Dandelion>)
Smalltalk コードを解析して、HTML, XMI など様々な形式に出力するためのフレームワーク。
- OperaORB (<http://www.mars.dti.ne.jp/~umejava/smalltalk/soapOpera/operaORB.html>)
Squeak で作成されたオブジェクト通信ライブラリ。SOAP と独自プロトコルを切り替えられる。
- NetMorph (<http://swikis.ddo.jp/NetMorph>)
隣接したデスクトップを大きな一つのデスクトップとみなし、その間をオブジェクトが自在に移動できるようにした環境。
2012 年度未踏ソフトウェア創造事業のプロジェクト。
- SeeThroughTalk (<http://swikis.ddo.jp/SeeThroughTalk>)
ネットワーク上での協調ペアプログラミング環境。ファイルなどのリソースを共有するだけでなく、開発環境自体を共有。
2013 年度未踏ソフトウェア創造事業のプロジェクト。
- SuperSwiki2 (<http://superswiki2.blueplane.jp>)
eToys(小中学校向けのビジュアルプログラミング環境)のプロジェクトを Web 上に公開、閲覧するためのサービス。
- SqSquare
複数人が同時に操作できる広大な共有デスクトップを提供する環境。ESUG 2006 にて 3rd Award。

以上